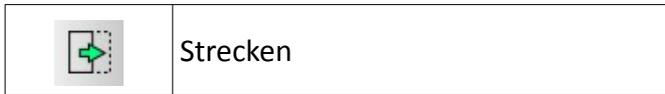


Objekt strecken



Anmerkungen:

Es muss mindestens ein Objekt vorhanden sein, welches gestreckt werden soll.

Ablauf:

- zu streckendes Objekt auswählen
- Befehl „Strecken“ (siehe Tab. oben) auswählen
- ersten Eckpunkt anklicken
- zweiten Eckpunkt anklicken
- Bezugspunkt/ Referenzpunkt anklicken
- Zielpunkt angeben
 - polar
 - oder
 - kartesisch
 - oder
 - Zielpunkt anklicken
- beim Bewegen der Maus dehnt sich das Objekt entsprechend mit
- ESC beendet den Befehl

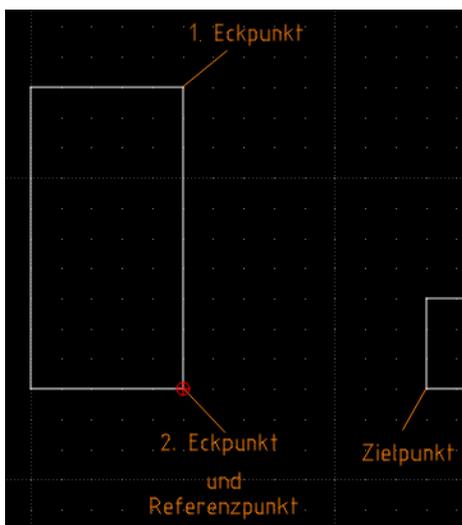


Schaubild 2: Bsp. Strecken

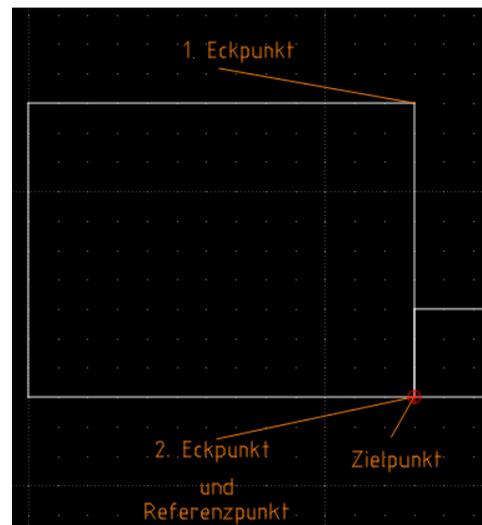


Schaubild 1: Ergebnis Strecken